

科目番号：R-313

科目名		時間数(90分)			
システム設計演習		講義	演習	実習	合計
			30		30
科目概要	情報システムの開発に関わる技術・知識全般の理解のために、オブジェクト指向開発の方法論の1つである統一プロセスを参考にしながら、要件定義から設計までの各アクティビティを学ぶ。				
学習到達目標	情報システムの開発に必要な技術・知識全般について基本を理解し、用語の意味を言えるようになる。演習を通して、情報システムの設計ができるようになる。				
講義計画	回	内容	回	内容	
	1, 2	情報システムとシステム設計			
	3, 4	オブジェクト指向技術			
	5, 6	統一モデリング言語 UML			
	7, 8	Java 言語で学ぶオブジェクト指向			
	9, 10	開発プロセス			
	11, 12	要件定義			
	13, 14	ビジネスモデリング			
	15, 16	データモデリング			
	17, 18	ソフトウェアアーキテクチャ			
	19, 20	設計モデル			
	21, 22	Web アプリ実装で学ぶシステム設計			
	23, 24	デザインパターン			
	25, 26	演習(1)			
	27, 28	演習(2)			
29, 30	総まとめ				
使用教材	書籍名		出版社		
	主教材	わかりやすい情報システムの設計	ムイスリ出版		
	副教材				
実習環境					
目標資格	資格名		実施団体		
成績評価方法	・科目試験 (100%)		<評価基準> 100～90点：秀 89～80点：優 79～70点：良 69～60点：可 59点以下：不可		