科目名					時間数(90分)							
コンピュータシステムⅡ						演	習	実	習	合	計	
				1	5					1	5	
		要	情報処理技術者に必要なコンピュータの構成要素して情報処理の基礎理論を習得する。									
学習到達			コンピュータ内の構成要素や動作原理を理解して 礎知識を理解できるようになる。		適な村	構成 9	要素を	送選択	.する 	ため(	の基	
講義	計	画	回 内容   1 プロセッサの構造と方式	内 容 								
			2 プロセッサの動作 (CPU の基本動作)									
			3 命令の種類と形式									
		5 6 離散数学(集合、論理演算)										
			7 プロセッサの動作原理   9 割り込み制御   10 プロセッサの性能評価   11 プロセッサの技術   12 プロセッサの種類   13 入出力装置、入出力インターフェース   14 プログラム言語とその他の言語									
			15 科目試験									
使 用	 教	材	16   書籍名	出版社								
	*		主教材 コンピュータシステムの基礎 第6版	SC	СС							
実 習	環	境	,									
目標	資	格	資格名		V.L. 1			<b>可</b>		. Lette		
			IT パスポート試験 基本情報技術者試験					処理 処理 推				
B. 63												
成績評価	<b>五</b> 方	法	・科目試験(100%)	<	評価 =	基準〉	? (	00~9 89~8 79~7 69~6 59 点J	0 点 0 点 0 点	: 優: 可		