

科目番号：G-304

科目名		時間数(90分)				
CG検定対策 2b		講義	演習	実習	合計	
			30		30	
科目概要	問題演習および復習を通してCGエンジニア検定エキスパート合格を目指す。					
学習到達目標	CGエンジニア検定エキスパート合格					
講義計画	回	内容		回	内容	
	1 ～ 27	テーマ別に問題演習 ・解答・解説を行う ・小テストの実施				
	28	仕上げテスト①				
	29	仕上げテスト②				
	30	仕上げテスト③				
使用教材	書籍名			出版社		
	主教材	CG エンジニア検定エキスパート・ベーシック公式問題集		CG-ARTS 協会		
	副教材					
実習環境						
目標資格	資格名			実施団体		
	CG エンジニア検定 エキスパート			CG-ARTS 協会		
成績評価方法	・成績評価は行わない			<評価基準> 済		