

科目番号：G-207

科目名		時間数(90分)			
モバイルゲーム制作基礎		講義	演習	実習	合計
				45	45
科目概要	次年度の制作に向けてモバイル機器上でのゲームを企画する。現在流通しているモバイル機器について調査し、どのようなゲームができるかを考える。				
学習到達目標	モバイル機器の性能を理解し、それを活かせる企画を立案する。その企画についてプレゼンする。				
講義計画	回	内容	回	内容	
	1 ～ 5	モバイル機器について ：調査～まとめ			
	6 ～ 44	企画書作成実習			
	45	プレゼン			
使用教材	書籍名		出版社		
	主教材				
	副教材				
実習環境	Word, PowerPoint				
目標資格	資格名		実施団体		
成績評価方法	<ul style="list-style-type: none"> 企画書提出 (50%) プレゼンテーション (50%) 		<評価基準> 100～90点：秀 89～80点：優 79～70点：良 69～60点：可 59点以下：不可		