

科目番号：G-204

科目名		時間数(90分)			
ヒューマンインタフェース論		講義	演習	実習	合計
			15		15
科目概要	より良いヒューマンインタフェースを設計するために人間の行動心理学や五感の特性とIT機器のヒューマンインタフェースについて、講義と演習問題を通して習得する。				
学習到達目標	人間の行動や心理状態を考慮し、かつ様々なIT機器の特性を活かしたユニバーサルデザインのインタフェースを設計できるようになる。				
講義計画	回	内容		回	内容
	1	ユーザインタフェース概論		15	科目試験
	2	人間の特性(メンタルモデル、行動基準)			
	3	使いやすいインタフェースの要素			
	4	プロトタイプ(1)			
	5	プロトタイプ(2)			
	6	視覚(動きの認識、形状の認識)			
	7	視覚(色)			
	8	レイアウト			
	9	文字とフォント、メッセージ			
	10	聴覚			
	11	機器特性			
	12	身体特性とユニバーサルデザイン			
	13	新しいインタフェース(xR)			
	14	これからのインタフェース			
使用教材	書籍名		出版社		
	主教材	改訂ヒューマンインタフェース論	SCC		
	副教材	色鉛筆、定規			
実習環境					
目標資格	資格名		実施団体		
成績評価方法	・科目試験(100%)		<評価基準> 100~90点：秀 89~80点：優 79~70点：良 69~60点：可 59点以下：不可		