科目番号	科目名	科目区分	授業形態	単位数
S-104	Ｊａｖａ	選択	演習	3

科目概要	企業のシステム開発やアプリ開発でニーズが高い Java について、講義・机上演習・実習を通して基本文法から基本的なアルゴリズムのプログラミングまでを習得する。 なお、本科目は IT 企業でプログラマー・システムエンジニアとして実務経験を持つ講師が、幅広い知識と研究成果を活かして実習を行う。
学習到達目標	Java の基本文法や標準ライブラリを使用して、基礎的なアルゴリズムのプログラミングができる技術を身に付ける。
事前事後学習	なし
成績評価方法	・科目試験（80%） ・実習課題（20%） ＜評価基準＞ 100～90 点： 秀 89～80 点： 優 79～70 点： 良 69～60 点： 可 59 点以下：不可

授業計画	回	内容	回	内容
	1	Java の特徴と開発の流れ	26	プログラミング実習（配列２）
	2	Java の開発環境と基本構造	27	プログラミング演習（トレース）
	3	変数宣言の文	28	
	4	プログラミング演習（変数宣言の文）	29	まとめ
	5	式と演算子１	30	科目試験（中間）
	6	プログラミング演習（式と演算子１）	31	メソッド１
	7	式と演算子２	32	
	8	プログラミング実習（式と演算子２）	33	プログラミング演習（メソッド１）
	9		34	プログラミング実習（メソッド１・引数/戻り値）
	10	条件分岐１	35	メソッド２
	11	プログラミング演習（条件分岐１）	36	プログラミング実習（メソッド２・オーバーロード）
	12	条件分岐２	37	複数クラスを用いた開発
	13	プログラミング実習（条件分岐２）	38	プログラミング実習（パッケージ/Java API）
	14		39	総合実習課題
	15	繰り返し１	40	
	16	プログラミング演習（繰り返し１）	41	総合プログラミング実習
	17	プログラミング実習（繰り返し１）	42	
	18	繰り返し２	43	
	19	プログラミング実習（繰り返し２）	44	まとめ
	20	配列１	45	科目試験
	21			
	22	プログラミング演習（配列１）		
	23	プログラミング実習（配列１）		
	24	配列２		
	25	プログラミング実習（配列２）		

使用教材	書籍名	出版社

	主教材	スッキリわかる Java 入門	株式会社インプレス
	副教材	PDF 補助資料	
目　標　資　格	資　格　名		実 施 団 体
備考	実習環境 ・JDK + 統合開発環境 ・Web ブラウザ		