科目番号	科目名	科目区分	授業形態	単位数
C-104	システムとソフトウェア	必修	講義	2

科目概要	コンピュータのソフトウェアとしての構成要素やインタフェース設計について、講義と豊富な練習問題を通して習得する。
学習到達目標	ソフトウェアから見たコンピュータの構成要素やインタフェース設計を理解して、最適なソフトウェア構成を決定するための基礎知識を身に付ける。
事前事後学習	なし
成績評価方法	科目試験 ＜評価基準＞ 100～90 点： 秀 89～80 点： 優 79～70 点： 良 69～60 点： 可 59 点以下：不可

授業計画

回	内容	回	内容
1	情報処理システムの処理形態	16	
2	高信頼化システムの構成	17	
3	情報処理システムの評価	18	
4		19	
5	ヒューマンインタフェース	20	
6		21	
7	マルチメディア	22	
8	ソフトウェアの分類	23	
9	オペレーティングシステム	24	
10		25	
11	プログラム言語	26	
12		27	
13	ファイル	28	
14		29	
15	まとめ(科目試験)	30	

使用教材

	書籍名	出版社
主教材	IT ワールド	株式会社インフォテック・サーブ
副教材	IT ワールド サブノート	株式会社インフォテック・サーブ

目標資格

資格名	実施団体
IT パスポート試験	IPA 独立法人情報処理推進機構
基本情報技術者試験	IPA 独立法人情報処理推進機構

備考	