

科目番号：S-302

科目名		時間数(90分)			
テストと移行・導入		講義	演習	実習	合計
		10	5		15
科目概要	ソフトウェア開発過程において、品質管理として重要な各種ソフトウェアテストについて、講義・演習を通じて技法を学びソフトウェア開発現場における品質管理マネジメントについて必要な知識を習得する。				
学習到達目標	ソフトウェア品質における開発とテスト工程について必要な知識を持ち、各種ソフトウェアテストの技法を活用しテストを設計できる知識を身に着ける。テスト設計書、テスト報告書などのテストドキュメントを作成できる知識を身に着ける。また、システムの導入と移行について、その流れや注意点、ポイントを学び、システムを導入・移行できる知識を身に着ける。				
講義計画	回	内容	回	内容	
	1	ソフトウェアテストとは	16		
	2	ブラックボックステストとホワイトボックステスト	17		
	3	さまざまなテスト技法(1)	18		
	4	さまざまなテスト技法(2)	19		
	5	さまざまなテスト技法(3)	20		
	6	さまざまなテスト技法(4)	21		
	7	テストドキュメント(1)	22		
	8	テストドキュメント(2)	23		
	9	テスト実習(1)	24		
	10	テスト実習(2)	25		
	11	テストドキュメント(3)	26		
	12	システム導入・移行(1)	27		
	13	システム導入・移行(2)	28		
	14	システム導入・移行(3)	29		
	15	科目試験	30		
使用教材	書籍名		出版社		
	主教材	ソフトウェアテストの教科書	ソフトバンククリエイティブ		
	副教材				
実習環境	Word/Excelが使用できる環境。 JUnitが動作する環境(主)。 Pict・PictMasterが動作する環境(副) ※All-Perir法による組合せテスト生成ツール。				
目標資格	資格名		実施団体		
	プロジェクトマネージャ試験		IPA 独立法人情報処理推進機構		
	システムアーキテクト試験		IPA 独立法人情報処理推進機構		
成績評価方法	・科目試験(100%)		<評価基準> 100~90点：秀 89~80点：優 79~70点：良 69~60点：可 59点以下：不可		