

科目番号：R-305

科目名		時間数(90分)			
CG検定対策 1a		講義	演習	実習	合計
			15		15
科目概要	問題演習および復習を通してCGエンジニア検定エキスパート合格を目指す。				
学習到達目標	CGエンジニア検定エキスパート合格				
講義計画	回	内容	回	内容	
	1 ～ 12	テーマ別に問題演習 ・解答・解説を行う ・小テストの実施	16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27		
	13	仕上げテスト①	28		
	14	仕上げテスト②	29		
	15	仕上げテスト③	30		
使用教材	書籍名		出版社		
	主教材	CG エンジニア検定エキスパート・ベーシック公式問題集	CG-ARTS 協会		
	副教材				
実習環境					
目標資格	資格名		実施団体		
	CG エンジニア検定 エキスパート		CG-ARTS 協会		
成績評価方法	・成績評価は行わない		<評価基準> 済		