

科目番号：G-303

科目名		時間数(90分)					
モバイルゲーム制作		講義	演習	実習	合計		
				45	45		
科目概要	2年時に学習した基礎をベースに実際にモバイルゲームを制作する。						
学習到達目標	モバイル機器の特徴を活かしオリジナルゲームを制作する。						
講義計画	回	内容		回	内容		
	1～3	企画案 スケジューリング					
	4～5	仕様決定、仕様書の作成					
	6～28	作成・テスト					
	28～37	スマートデバイス向けブラッシュアップ					
	38～41	ゲームのブラッシュアップ					
	42～43	ゲームの完成					
	44～45	ドキュメント、作品を伝えるための整備					
使用教材	書籍名			出版社			
	主教材	なし					
	副教材						
実習環境	・Unity						
	・Android Development Tools						
	・Android SDK						
目標資格	資格名			実施団体			
成績評価方法	・課題提出(100%) 別途定める評価シートに基づく			<評価基準> 100～90点：秀 89～80点：優 79～70点：良 69～60点：可 59点以下：不可			