

科目番号：G-208

科目名		時間数(90分)					
ゲーム制作		講義	演習	実習	合計		
				45	45		
科目概要	Unity, C#を使用し, ゲーム作品を制作する。企画～設計～制作～プレゼンの流れで作業を進める。						
学習到達目標	ゲーム開発企業への就職活動を意識してゲーム制作できるようになる。また、プレゼン技術を身につける。						
講義計画	回	内容		回	内容		
	1 2 ～ 6	Unityについて 企画書作成実習					
	7 8 ～ 10	企画発表 設計実習					
	11 ～ 44	制作実習 ・ゲーム作品 ・ドキュメント					
	45	プレゼン					
使用教材	書籍名			出版社			
	主教材						
	副教材						
実習環境	ゲーム作品：Unity, ドキュメント類：Word, PowerPoint						
目標資格	資格名			実施団体			
成績評価方法	・課題提出(100%) 別途定める評価シートに基づく			<評価基準> 100～90点：秀 89～80点：優 79～70点：良 69～60点：可 59点以下：不可			