

科目番号：G-205

科目名		時間数(90分)			
Android ゲーム開発		講義	演習	実習	合計
				30	30
科目概要	<p>Android のゲーム開発について、Android とそのサービスについて学習し、その特徴を生かしたゲーム開発を行う。</p> <p>なお、本科目はゲーム開発企業でゲームプログラマーとして実務経験を持つ講師が、幅広い知識と研究成果を活かして授業を行う。</p>				
学習到達目標	Androidでプレイできるゲーム開発ができ、各種サービスを実装できる。				
講義計画	回	内容	回	内容	
	1	Android の概要			
	2	アプリ作成の基礎			
	3	アプリの作成			
	4～9	基本API			
	10～13	ユーザーインターフェイス			
	14～30	総合演習			
使用教材	書籍名		出版社		
	主教材				
	副教材				
実習環境	<p>AndroidStudio</p> <p>JAVA Development Kit</p> <p>Unity</p>				
目標資格	資格名		実施団体		
成績評価方法	<p>・課題提出 (100%)</p> <p>別途定める評価シートに基づく</p>		<p>&lt;評価基準&gt; 100～90点：秀</p> <p>89～80点：優</p> <p>79～70点：良</p> <p>69～60点：可</p> <p>59点以下：不可</p>		