

科目番号 : G-303

科目名		時間数(90分)			
		講義	演習	実習	合計
モバイルゲーム制作				60	60
科目概要	<p>2年時に学習した基礎をベースに実際にモバイルゲームを制作する。</p> <p>なお、本科目はゲーム開発企業でゲームプログラマーとして実務経験を持つ講師が、幅広い知識と研究成果を活かして授業を行う。</p>				
学習到達目標	モバイル機器の特徴を活かしオリジナルゲームを制作する。				
講義計画	回	内容	回	内容	
	1~3	企画案 スケジューリング			
	4~5	仕様決定、仕様書の作成			
	6~39	作成・テスト			
	40~49	スマートデバイス向けブラッシュアップ			
	50~54	ゲームのブラッシュアップ			
	55~57	ゲームの完成			
	58~60	ドキュメント、作品を伝えるための整備			
使用教材	書籍名		出版社		
	主教材	なし			
	副教材				
実習環境	<ul style="list-style-type: none"> •Unity •Android Development Tools • Android SDK 				
	資格名		実施団体		
目標資格					
成績評価方法	<ul style="list-style-type: none"> • 課題提出 (100%) 別途定める評価シートに基づく 		<評価基準> 100~90点 : 秀 89~80点 : 優 79~70点 : 良 69~60点 : 可 59点以下 : 不可		