

科目番号：G-209

| 科目名 | | 時間数(90分) | | | |
|-----------|------------------------------------|------------------------------------|--|----|----|
| CG検定対策 1b | | 講義 | 演習 | 実習 | 合計 |
| | | | 15 | | 15 |
| 科目概要 | 問題演習および復習を通してCGエンジニア検定ベーシック合格を目指す。 | | | | |
| 学習到達目標 | CGエンジニア検定ベーシック合格 | | | | |
| 講義計画 | 回 | 内容 | 回 | 内容 | |
| | 1 ～ 12 | テーマ別に問題演習 ・解答・解説を行う ・小テストの実施 | 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 | | |
| | 13 | 仕上げテスト① | 28 | | |
| | 14 | 仕上げテスト② | 29 | | |
| | 15 | 仕上げテスト③ | 30 | | |
| 使用教材 | 書籍名 | | 出版社 | | |
| | 主教材 | CG エンジニア検定エキスパート・ベーシック公式問題集 | CG-ARTS 協会 | | |
| | 副教材 | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| 実習環境 | | | | | |
| 目標資格 | 資格名 | | 実施団体 | | |
| | CG エンジニア検定 ベーシック | | CG-ARTS 協会 | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| 成績評価方法 | ・成績評価は行わない | | <評価基準> 済 | | |